

IAtón 2024

Acelerando la experiencia de la educación con la IA
- Bases del Concurso -

1. Descripción de la IAtón:

La IAtón es una competencia que invita a estudiantes y docentes con mentalidad creativa y disruptiva a aplicar inteligencia artificial (IA) para resolver retos que mejoren la experiencia educativa en la Organización Educativa Continental (OEC). Los equipos recibirán apoyo a través de datos, recursos tecnológicos, masterclasses y mentoría de expertos en IA y educación.

2. Objetivo General:

Potenciar la experiencia de aprendizaje y enseñanza en la Organización Educativa Continental (OEC) mediante la creatividad, el pensamiento crítico y el uso de IA para desarrollar soluciones que mejoren el entorno educativo.

3. Categorías:

Estudiantes: Equipos (2 a 3 integrantes) que desarrollen soluciones innovadoras para personalizar y mejorar la retención del conocimiento de los estudiantes.

Docentes: Equipos (2 a 3 integrantes) que planteen o hayan desarrollado métodos y/o soluciones para el uso ético y responsable de la IA en actividades pedagógicas, adaptadas a las necesidades de los estudiantes.

4. Desafíos por Categoría:

Estudiantes: ¿Cómo podemos usar la Inteligencia Artificial para personalizar la experiencia educativa y mejorar la retención de conocimientos?

Docentes: ¿Cómo podríamos moderar y fomentar el uso ético y responsable de la Inteligencia Artificial en la creación y soporte de actividades educativas, para mejorar la experiencia de aprendizaje en estudiantes de educación superior?

5. Cronograma:

Fecha	Actividad	Descripción
26/09/2024	Kick-off IAtón	Presentación oficial de la IAtón, bases, fechas y premios durante el evento IU Fest.
03/10/2024 - 27/10/2024	¡Forma tu equipo y regístrate!	Los participantes pueden inscribirse y formar equipos de trabajo colaborativo.
03/10/2024 - 27/10/2024	¡Manos a la obra! Desarrollo de ideas en equipo	Los equipos trabajan en sus propuestas y prototipos utilizando recursos y mentoría proporcionados.
31/10/2024 - 07/11/2024	Votemos por el mejor	Las 10 mejores ideas preseleccionadas por cada categoría serán evaluadas por un jurado y el público podrá votar a través de la plataforma de la IAtón.
09/11/2024	Los campeones de la IAtón	Se anunciarán los ganadores y se destacarán las ideas más innovadoras en una ceremonia virtual.

6. Premios:

Los premios son para el equipo ganador:

Categoría Estudiantes: 1 tablet para cada participante (máximo 3 unidades).

Categoría Docentes: Capital semilla de S/ 2000, exclusivamente para implementar el proyecto. Acompañamiento desde el Laboratorio de Innovación Docente

7. Requisitos para Participar:

- Equipos de mínimo 2 y máximo 3 personas.

- Al menos dos integrantes deben pertenecer a la Organización Educativa Continental (instituto, universidad, posgrado, CUF, Continua).
- Inscripción a través de la plataforma oficial hasta el 27/10/2024.

8. Evaluación:

Los proyectos serán evaluados de acuerdo a los siguientes criterios:

- **Innovación (20%):** Nivel de creatividad en la solución propuesta.
- **Impacto (45%):** Potencial para mejorar la experiencia educativa.
- **Viabilidad (35%):** Posibilidad de implementación real.

La evaluación se dividirá en dos partes:

- **Jurado:** Tendrá un peso del **75% en la evaluación total**.
- **Votación del público:** Representará el **25% de la evaluación total**.

9. Propiedad Intelectual:

Las ideas y propuestas presentadas en la IAtón serán propiedad de los equipos participantes. En caso de que la Universidad Continental decida implementar alguna de estas soluciones, se hará con el consentimiento expreso de los autores y previo acuerdo entre ambas partes, garantizando el respeto por los derechos de propiedad intelectual de los participantes.

10. Datos de consulta:

A los correos: abalbin@continental.edu.pe y/o wichay@continental.edu.pe